



Comité
Argentino de
Mantenimiento

14° Congreso de Mantenimiento Hospitalario

Hospitales de última resolución

ARQ. OSVALDO M. DONATO

Julio 2006

Hospitales de última resolución

- **Calidad global**
- **Eficiencia – Costo**
- **Calidad del medio (ISO 14000)**
- **Diferenciación y agrupamiento de circulaciones**
- **Indeterminación programática**
- **Control de crecimiento**
- **Humanización de los ambientes**
- **Sustentabilidad**
 - **Recursos Naturales**
 - **Equipamiento muy eficiente**
 - **Control de sistemas y del AA°**

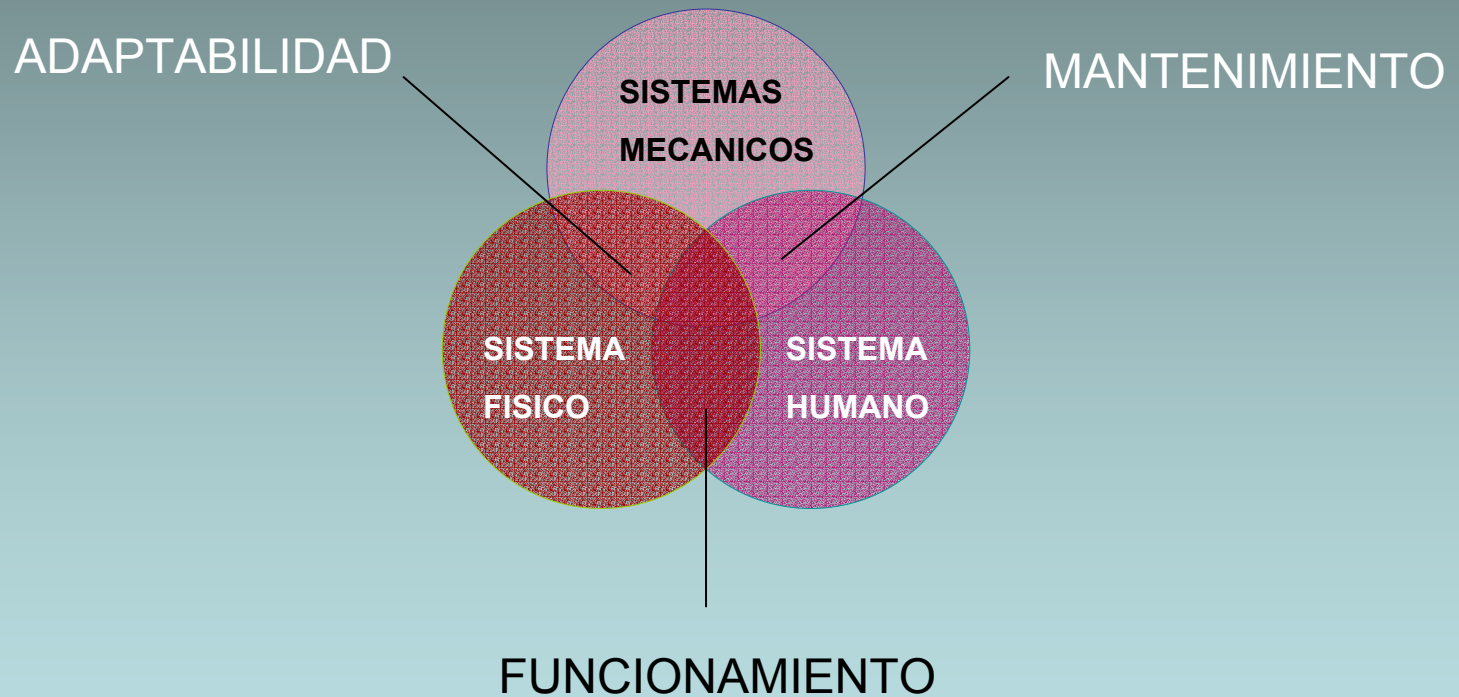
Hospitales de última resolución

- Integrado a la ciudad (Bergen – Suecia)
- Extinción de grandes centros médicos.
- Hospitales competitivos con últimas tecnologías.
- Diagnósticos seguros.
- Rapidez y seguridad = Calidad
- Hospital: grandes espacios con mínimos recorridos, no mayores de 15 m
- Definir leyes de flexibilidad y crecimiento “diseño del sistema”, sobre todo las redes de la ingeniería.
- Proyectos rápidos, que no se demoren, para no inaugurar obras obsoletas
- Lograr áreas indefinidas (módulo vacío).

Conceptos de Humanización

- **Paciente que no espera**
- **Paciente informado**
- **Paciente que no se siente perdido**
- **Paciente confiado**
- **Personal que trabaja seguro y organizado**

Análisis de Sistemas Espaciales

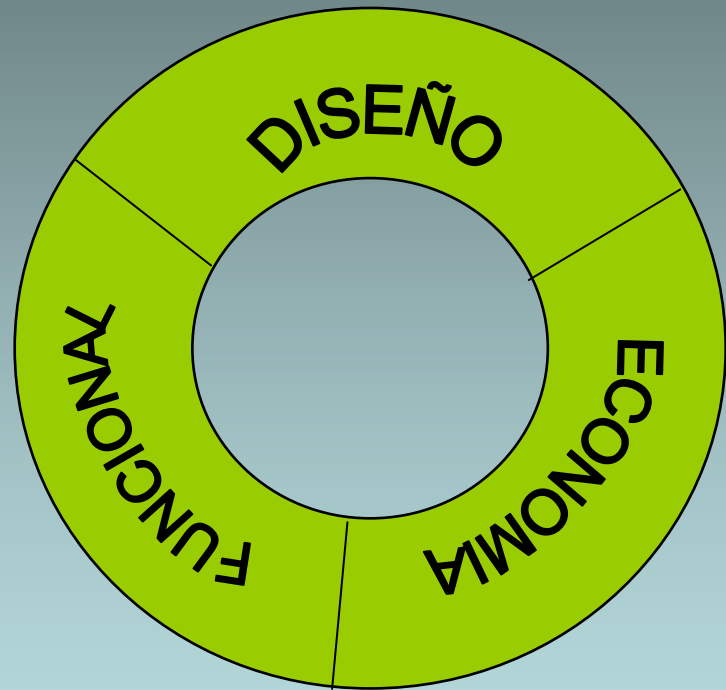


Comportamiento de la Información en la Planificación Arquitectónica

Especificidad – Síntesis - Exactitud

- **Lo específico – informática en el proceso conceptual del diseño**
 - simuladores de complejos sociales y sus conductas
 - caracterizaciones especiales y sus connotaciones
- **La síntesis**
 - excesivo volumen de información cuantitativa
 - estadísticas paralelas con objetivos indeterminados
- **Lo exacto**
 - difícil seguimiento de parte diario
 - verificación de datos por entrecruzamiento de información
 - datos no cuantitativos (simuladores)

Análisis de Costos



- Costo de Capital
- Costo operativo
- Costo de mantenimiento
- Costo de ampliación, refuncionalización o demolición
- Costo de Sustentabilidad